

Hardware- und IT-Anforderungen für Ringerturniere

Je Matte

- 1x Laptop mit Netzteil
- 1x Fernseher oder Beamer mit Leinwand und Kaltgerätestecker
- 1x HDMI-Kabel
- Ggf. HDMI-Adapter (USB-C, DisplayPort, Mini DisplayPort)
- 1x Gong, Tröte oder Hupe
- Optional: 1x externe Maus (wünschenswert)
- Optional: 1x Wurfkissen
- 1x Mehrfachsteckdose für Laptop und Beamer/Fernseher
- 1x Netzkabel für Laptop
- 2 Personen zur Bedienung des Laptops (für Wechsel z. B. wegen Pausen)

Empfehlung: Pro 50–75 Teilnehmer sollte eine Matte eingeplant werden. Erfahrungsgemäß liegt die Ausfallquote bei Meldungen bei ca. 15–18 %.

Zentrale Anzeige der Wettkampffolge

Benötigte Hardware

- 1x Laptop mit Netzteil
- 1x Netzkabel
- 1x HDMI-Kabel

Anzeigeoptionen

- a) Großer Beamer mit Leinwand (Lichtverhältnisse der Halle berücksichtigen)
- b) Großer Fernseher im Zuschauerbereich
- c) Mehrere 27"-Monitore im Hochformat

Empfehlung: Kombination aus a) und c)

Netzwerkinfrastruktur

Allgemeine Empfehlungen

- Vernetzung bevorzugt kabelgebunden durchführen
- WLAN nur bei hochwertiger Infrastruktur verwenden
- Bei Bedarf lokale Switches an den Matten einsetzen (spart Kabel) - z. B. Switch an Matte 2 und dann Weiterverteilung zu Matte 1 und Matte 3

Switch-Anforderungen

Matten	Mindestanforderung
3 Matten	6-Port Gigabit-Switch
4 Matten	8-Port Gigabit-Switch

Empfehlung: NETGEAR GS108

Ausstattung Wettkampfbüro

- 1x Laserdrucker (bestenfalls mit 2 Schächten, 1x Urkunden, 1x Papier | z. B. Brother HL-L5100DNT)

Urkunden Druck vorher prüfen!

I. d. R. unterstützen Drucker offiziell 170 g/m² Papier

- 1x Ersatztoner
- Urkunden (Teilnehmerzahl +10 %)

Empfehlung: Offset-Druck via Saxoprint.de oder FlyerAlarm.de über DIN-A4-Flyer und 170g/m² Papier (am günstigsten)

- 1x Druckerpapier (500 Blatt)

bei fehlendem Internet/Aufhängen von Listen: zusätzlich 1x Druckerpapier

- 1x Laptop als zentraler Server
- 1x Laptop für Listenführer (je weiteren Listenführer ein Laptop)
- 3x kurze Netzkabel (3–5 m)
- Mehrfachsteckdose

Konfiguration der Laptops

Eigenes Benutzerkonto

Einrichtung eines neuen Windows-Benutzers (sehr empfohlen für den Wettkampf). Datentrennung zwischen Privat und Ringen + Zugangsdaten alle bekannt (gerne auch mit Zettel am Tisch oder Aufkleber am Gerät) + Keine Authentifizierungsprobleme zwischen Netzwerkgreifaben.

Einstellung	Wert
Benutzername	ringen
Passwort	Durchdreher2

Betriebssystem

- Windows 10
- Windows 11

Benötigte Software

TVW Setup: <https://alex-badewitz.de/Tvw52Setup.exe>

UltraVNC Server: <https://uvnc.com/downloads/ultravnc.html>

Passwort: `k1aus`

Bei Live-Streaming: OBS Studio <https://obsproject.com/de>

Windows-Updates

Vor dem Turnier

- Alle Windows-Updates einige Tage vorher installieren
- Alle Geräte neu starten
- Prüfen, dass keine Updates mehr ausstehen

Während des Turniers

- Windows-Updates pausieren
- Keine Updates während der Veranstaltung durchführen
- Optional aktive Stunden auf die Turnierdauer setzen

Energieeinstellungen

- Energieschema „Höchstleistung“
- Bildschirm niemals ausschalten
- Energiesparmodus deaktivieren
- Ruhezustand deaktivieren

Weitere Einstellungen

- Optional: Desktop-Hintergrund auf Einfarbig-Schwarz einstellen oder turnierspezifisches Hintergrundbild (Bessere Außenwirkung)
- Im Task-Manager Autostart von unnötigen Apps deaktivieren
- Benachrichtigungen auf "Nicht stören" setzen (Rechts unten bei der Uhrzeit)

Netzwerk-Konfiguration

Empfohlen: Eigener Router oder FritzBox

Falls ein eigener Router (z. B. FritzBox) verwendet wird, sollte DHCP genutzt werden.

Vorteile:

- Schnellere Einrichtung
- Einfacherer Austausch von Geräten
- Neue Geräte können ohne Konfiguration eingebunden werden
- Weniger Fehler
- Zentrale Verwaltung

Alternative: Statische IP-Adressen

Nur erforderlich, wenn kein Router oder DHCP-Server vorhanden ist.

Gerät	IP-Adresse
Server	192.168.1.5
Matte 1	192.168.1.10
Matte 2	192.168.1.20
Matte 3	192.168.1.30
Matte 4	192.168.1.40
Zentrale Anzeige	192.168.1.50

Subnetzmaske: 255.255.255.0

Wichtiger Hinweis

Der IP-Bereich des Turniernetzwerks darf nicht mit dem Hallennetzwerk kollidieren.

Netzwerkprofil

Wichtig (Sonst sehr langsam): Netzwerktyp auf **Privat** einstellen

(Einstellungen > Netzwerk und Internet > Eigenschaften > Privat)

oder per PowerShell Force (Interface-Index passend wählen!):

```
get-netconnectionprofile
```

```
set-netconnectionprofile -InterfaceIndex 6 -NetworkCategory Private
```

Checkliste vor dem Turnier

- Netzwerkprofil auf Privat
- Datei- und Druckerfreigabe aktiviert

- Windows-Updates abgeschlossen
- Updates pausiert
- Energiesparmodus deaktiviert
- UltraVNC getestet
- Drucker getestet
- Netzwurkkabel getestet

Internet

- WLAN-Verfügbarkeit prüfen | Tagesflat gebucht (für den Fall von FritzBox mit Prepaid SIM-Karte)
- Bei fehlendem Internet zusätzliche Papierunterlagen bereithalten

Ersatzgeräte je 3 Matten

- 1x Ersatzfernseher oder Ersatzbeamer
- 1x Ersatz-Laptop
- Ersatz-HDMI-Kabel
- Ersatz-Netzwurkkabel
- Ersatz-Mehrfachsteckdosen
- Ersatzmaus

Empfehlung

Alle Hardware-, Software-, Drucker- und Netzwurkfunktionen spätestens einen Tag vor dem Turnier vollständig testen.